



Ejecución de la solución con el script plman. Parámetros opcionales para el script

Suponemos que tanto el fichero solución, `solucion.pl`, como el mapa, `mapa.pl`, se encuentran en la carpeta `plman`, en el mismo nivel que el script, "`plman`", si no es así, se deben indicar las rutas donde se encuentran ambos ficheros.

El script "`plman`" compila el archivo solución.`pl` y lanza su ejecución con trazado paso a paso (`keypress`) y con visualización activada.

El prototipo del script `plman` es:

```
$ ./plman mapa.pl solucion.pl
```

El comportamiento del script **se puede cambiar** usando PARAMETROS opcionales

```
$ ./plman mapa.pl solucion.pl [PARÁMETROS]
```

A continuación mostramos ejemplos de algunos de ellos:

-d S

delay S : Cambia el modo de ejecución paso a paso por un modo de ejecución continua con S segundos de espera entre movimientos.

Ej1: Probamos con un **retraso** en la ejecución de 0.5 segundos entre movimientos.

Comando de ejecución:

```
$ ./plman mapa.pl solucion.pl -d 0.5
```

Ej2: Consideramos que tanto el mapa como el fichero solución están en distintas carpetas p.ej. `/chus/mapas/mapa.pl` y `/chus/soluciones/solución.pl` con un **retraso** en la ejecución de 0.3 sg entre movimientos.

Comando de ejecución:

```
$ ./plman /chus/mapas/mapa.pl /chus/soluciones/solucion.pl -d 0.3
```

-m MV

max-movements MV : Ejecuta `plman` restringiendo la cantidad de movimientos disponibles para resolver el mapa a MV movimientos como máximo.

Ej. Queremos un máximo de 100 movimientos para resolver el mapa y retraso de 0.5 sg.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -d 0.5 -m 100`

-n

no-draw Ejecuta `plman` sin visualización. Imprime por pantalla los mensajes de compilación y las estadísticas finales al terminar.

Ej: Para imprimir por pantalla sólo los mensajes de compilación y las estadísticas finales al terminar.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -n`



-o OF

output OF: Por defecto, una vez terminada la compilación de forma exitosa se ejecuta el archivo binario y después se elimina. El parámetro `-o --output` compila y genera un archivo binario de salida OF que no es ejecutado ni eliminado.

Ej: Generamos un archivo ejecutable (ej. `sol_ej`) que no se ejecuta ni elimina

Comando de ejecución: `$.plman mapa.pl solucion.pl -o sol_ej`

-l LF

log-file LF Indica a `plman` que cree un log de la ejecución y lo guarde en el archivo LF para poder reproducirlo en un futuro si es necesario.

Ej: Generamos un archivo de log, `log.txt` para la solución anterior (el archivo se creará en la subcarpeta `logs/`). Si esta carpeta no existe hay que crearla primero.

Comando de ejecución: `$.plman mapa.pl solucion.pl -l logs/log.txt`

-r RF

replay RF Activa el modo de reproducción de un log de ejecución anterior. El reproductor de logs no requiere los parámetros de fase, mapa ni regla; solo se limita a leer el log de ejecución anterior y reproducirlo.

Ej: Para reproducir el archivo `log.txt`, generado con el comando anterior, ejecutamos:

Comando de ejecución: `$.plman -r logs/log.txt`

-t TF

temporal-file TF Especifica el nombre del archivo temporal donde se almacenarán los resultados de la compilación, sólo en el caso de que se produzcan errores o warnings.

Ej: El archivo `solucion.pl` tiene **errores y/o warnings** y queremos generar un archivo temporal (ej. `tmp.txt`) con la lista de errores para poder corregirlos.

Comando de ejecución: `$.plman mapa.pl solucion.pl -t tmp.txt`

AYUDA

-h

help Muestra la pantalla de ayuda con el prototipo de uso del script `plman`

Ejemplo `$.plman h` o bien `$.plman help`



EJEMPLOS DE EJECUCIÓN SEGÚN LOS PARÁMETROS USADOS EN EL SCRIPT

Se dan ejemplos del uso del script plman teniendo en cuenta sus parámetros y la ubicación de los ficheros mapa.pl y solución.pl.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl`

A. Para imprimir por pantalla sólo los mensajes de compilación y las estadísticas finales al terminar.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -n`

B. En la misma carpeta donde estamos situados (plman/), generamos un archivo ejecutable (ej. sol_ej) que no se ejecuta ni elimina

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -o sol_ej`

C. El archivo solucion.pl tiene **errores y/o warnings** y queremos generar un archivo temporal (ej. tmp.txt) con la lista de errores para poder corregirlos.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -t tmp.txt`

D. Generamos un archivo de log, **log.txt** para la solución anterior (el archivo se creará en la subcarpeta **logs/**). Si esta carpeta no existe hay que crearla primero.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -l logs/log.txt`

E. Para reproducir el archivo **log.txt**, generado con el comando anterior, ejecutamos el comando:

Comando de ejecución: `$./plman -r logs/log.txt`

F. Probamos con un **retraso** en la ejecución de 0.5 segundos entre movimientos.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl ssolucion.pl -d 0.5`

G. Queremos un máximo de 100 movimientos para resolver el mapa.

Comando de ejecución: `$./plman mapa.pl solucion.pl -d 0.5 -m 100`

H. Consideramos que el mapa y el fichero solución están en distintas carpetas

p.ej., `/home/chus/Documentos/soluciones`, y

`mapa.pl`, en `/home/chus/Documentos/maps`, y queremos un **retraso** en la ejecución de 0.3 segundos entre movimientos.

Comando de ejecución:

`$./plman/home/chus/Documentos/maps/mapa.pl` (espacio en blanco y sigue línea inferior)

`/home/chus/Documentos/soluciones/solucion.pl -d 0.3`