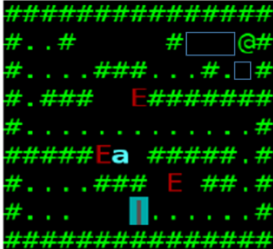




Argumentos variables en los predicados de acción

Suponemos

```
:- use_module('pl-man-game/main').  
  
do(move(DIR)) :- see(normal, DIR, '.').
```



Plman debe realizar una ACCIÓN en una **dirección válida**

Problema: ve coco en diagonal, down-left → ! NO se puede mover en esa dirección!

```
do(move(DIR)) :- see(normal, DIR, '.'), dir_Valida(DIR).
```

```
:- use_module('pl-man-game/main').
```

```
dir_Valida(up).
```

```
dir_Valida(right).
```

```
dir_Valida(down).
```

```
dir_Valida(left).
```

```
do(move(DIR)) :- see(normal, DIR, '.'), dir_Valida(DIR).
```