



## Popurrí - Preguntas

- [No es necesario resolver el 100% de un mapa. Nota proporcional al porcentaje.](#)
- [Resuelves un mapa al 100% y te pone un cero](#)
- [Las penalizaciones reducen la nota](#)
- [Dónde se encuentran los mapas de entrenamiento](#)
- [Puedes resolver los mapas de entrenamiento en horario de clase](#)
- [Plazo para resolver/entregar los mapas evaluables](#)
- [Los mapas de la carpeta plman/maps no son evaluables](#)
- [Por qué al entregar un mapa al sistema sale -error de compilación-](#)

### [No es necesario resolver el 100% de un mapa. Nota proporcional al porcentaje.](#)

La puntuación que se obtiene es proporcional al porcentaje que se haya resuelto del mapa.

Por ejemplo, en un mapa de Fase 2, dificultad 4, podremos obtener +1,70 puntos si lo resolvemos al 100%. Pero, si lo resolvemos al 50% obtendremos  $+1,70 \times 50\% = +0,85$  puntos; y si lo resolvemos al 10% obtendremos  $+1,70 \times 10\% = +0,17$  puntos.

>> En las sesiones síncronas es importante realizar soluciones y entregas parciales.

>> Cada nueva entrega que aumente el porcentaje de resolución asegura esos puntos, porque siempre **cuenta la mejor solución entregada**.

### [Resuelves un mapa al 100% y te pone un cero](#)

Revisa las penalizaciones, posiblemente se estén descontando y llegues a cero.

Por eso es recomendable entregar la solución a menudo para ir controlando los posibles errores que te descuentan nota.

### [Las penalizaciones reducen la nota](#)

Si. Las penalizaciones afectan al porcentaje.

Cuando ejecutas la solución de un mapa el juego termina con unas estadísticas que te indican el porcentaje obtenido. Pero ojo, no es el único dato que debes mirar.

El porcentaje aparece en la fila "Cocos Comidos".

Si, por ejemplo, el mapa tiene 49 cocos y con tu solución has obtenido 18, el mapa está resuelto, aproximadamente, el 36,74%.

Este porcentaje se puede ver afectado si cometes algún error.

Un mapa no puede considerarse resuelto si se han cometido errores.

Los errores o acciones incorrectas son:

- **Colisiones:** PLMan intenta moverse contra un objeto sólido.



- **Intentos de acción:** PLMan intenta realizar una acción que no es posible.
- **Acciones erróneas:** PLMan intenta realizar una acción que no existe.
- **Fallos de la regla:** PLman no puede hacer nada en esa posición.

Estos errores **penalizan** restando al porcentaje resuelto,

- **Colisiones:** -0,25% por colisión.
- **Intentos de acción:** -0,30% por intento.
- **Acciones erróneas:** -0,50% por cada acción.
- **Fallos de regla:** -0,75% por cada fallo.

Si en el ejemplo anterior has cometido una colisión, tendrías un porcentaje final de  $36,74\% - 25 \cdot 0,5\% = 24,24\%$ .

- Penalización por exceso de movimientos: (-0,5 puntos)
  - Fase: 0 – 50
  - Fase 1 – 350
  - Fase 2 – 500
  - Fase 3 – 750
  - Fase 4 – 1250

### [Dónde se encuentran los mapas de entrenamiento](#)

En la carpeta plman/maps tienes mapas de todas las fases y dificultades para que te inicies en la resolución de mapas. Cuantos más mapas hagas de esta carpeta menos tardarás en resolver los mapas evaluables de clase y por lo tanto te dará tiempo a hacer más y obtendrás más nota.

### [Puedes resolver mapas de entrenamiento en horario de clase](#)

Si. Los mapas de entrenamiento que aparecen en la carpeta plman/maps/ se pueden resolver en clase y en cualquier lugar. En clase podrás preguntar tus dudas.

### [Plazo para resolver /entregar un mapa evaluable](#)

Los mapas evaluables son todos los que proporciona el sistema web de prácticas. Todas las fases con todas las dificultades, excepto la 3, deben resolverse en horario de clase de prácticas, en el laboratorio. Cada mapa descargado en clase tiene 2 horas de “vida” desde su descarga, después de bloquea. Los mapas de dificultad 4 tienen un plazo de X días para resolverse y entregarse.



### Los mapas de la carpeta maps no son evaluables

No. Los mapas de la carpeta /plman/maps son para que adquieras habilidad en la resolución de mapas que te permita hacer más mapas evaluables en la clase.

### Por qué el entregar un mapa al sistema sale -error de compilación-

Si cuando entregas un mapa el sistema te pone un 0 revisa en la carpeta logs de la página de la web de prácticas qué tipo de error te sale. Es probable que tengas un error de sintaxis. Suele pasar en la declaración de, por ejemplo, "appearance( $\neg$ )" que te falten las comillas