



Plman lleva objeto, ¿dónde lo puede dejar?

Cualquier objeto que lleve Plman se puede dejar en una posición contigua a la de Plman, si dicha posición está vacía.

Hay que distinguir entre los objetos que no tienen ninguna acción una vez dejados y los que conllevan una acción posterior. Por ejemplo, una bomba "+" explota cuando se deja por lo que debemos averiguar qué debemos hacer para que no nos mate al explotar.

Aparecerán objetos que deben dejarse, por ejemplo, en un caldero y según la combinación de los ingredientes y el orden en el que se echen, aparecerán nuevas situaciones en el mapa.